



## Platzordnung / Etikette

- Bitte schonen Sie unseren Platz, insbesondere die Neuanpflanzungen.
- Probeschwünge auf den Abschlägen sind nicht erlaubt.
- Bitte ausgeschlagene Divots wieder einsetzen und festtreten.
- Pitchmarken auf den Grüns sofort und sorgfältig ausbessern (auch fremde).
- Bunkerspuren beseitigen und den Rechen in die Halterung legen.
- Bei Ballsuche / Verzögerung unaufgefordert durchspielen lassen.
- Greenfee-Karte vor Spielbeginn lösen und deutlich sichtbar am Bag tragen.
- Der Platzkontrolle sind die Spielberechtigungen (Greenfee-Karte, Clubanhänger) auf Verlangen vorzuzeigen.
- Die Platzkontrolle ist angewiesen von Spielern, die ohne Berechtigung den Platz benutzen, den doppelten Betrag der regulären Greenfee zu kassieren.
- Es ist nicht erlaubt mit mehreren Bällen zu spielen, Range-Bälle zu benutzen oder mit mehreren Spielern aus einem Bag zu spielen.
- Bei der Nutzung von Caddywagen und E-Carts sind die örtlichen Vorschriften zu beachten. Das Umfeld des Greens darf nicht befahren werden (mindestens 10 m Abstand)! Es sind ausschließlich E-Carts der Golfanlage Gerswind zugelassen. Nicht zugelassen sind selbstfahrende Fahrzeuge wie Segways, Mantys usw.
- Bitte helfen Sie mit, die Golfanlage sauber zu halten und benutzen Sie die aufgestellten Papierkörbe.
- Hunde müssen an der Leine geführt werden, Verunreinigungen sind durch die Hundebesitzer sofort zu beseitigen.
- Als Folge im Platzrecht gilt werktags Zweiball vor Dreiball vor Vierball, an den Wochenenden und Feiertagen gilt Vierball vor Dreiball vor Zweiball. Schnellere Partien sofort durchspielen lassen!
- Spielberechtigt sind nur Spieler die Mitglied in einem Golfclub sind und mind. HCP 54 vorweisen
- Für Spieler ohne Platzkarte steht der 6 Loch Kurzplatz (bei Gästen nach Anmeldung) zur Verfügung.
- Wir erwarten angemessene Golf-Kleidung. Zerrissene Jeans, Leggings, Jogging-Anzug, Turnhosen sowie Tops und Hemden ohne Kragen sind nicht erlaubt.
- Das Betreten und Benutzen der Golfanlage erfolgt auf eigene Gefahr!



## Platzregeln

1. Es gelten folgende Markierungen:
  - Weiße Pfähle: Ausgrenze
  - Blaue Pfähle/weiße Linien: Boden in Ausbesserung
  - Gelbe Pfähle/Linien Wasserhindernis
  - Rote Pfähle/Linien: seitliches Wasserhindernis
2. Entfernungsmarkierungen bis Grünanfang:
  - Pfähle mit 1 / 2 / 3 Ring(en): 100m / 150m / 200m
- Hinweis:  
Entfernungsmessgeräte sind gestattet!
3. Alle Straßen und Wege mit bearbeiteten Oberflächen, Schilder, Ballwascher, Papierkörbe, Bänke, Schutzhütten, sonstige Bauten, Regner und Ventil-Kästen gelten als unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)
4. Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse und dürfen straflos entfernt werden (Regel 24-1)
5. Mit Pfählen und/oder Gießringen versehene Anpflanzungen sind unbewegliche Hemmnisse. Erleichterung nach Regel 24-2 muss in Anspruch genommen werden.
6. Wetterschutzhütten:
  - Wetterschutzhütten befinden sich am Abschlag der Spielbahnen 1, 2, 6, 8 zwischen den Spielbahnen 9 und 10 (Haus am See) sowie am Abschlag der Spielbahnen 12, 13 und 15.
7. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)
  - Ein unbewegliches Hemmniss ist unter anderem die Steinbrücke an Bahn 8 vor dem Grün/die Neuanlage (Steine und Anpflanzungen) links vom
8. Eingebetteter Ball im Gelände: Ein im Gelände in sein eigenes Einschlagloch im Boden eingebetteter Ball darf aufgenommen, gereinigt und straflos so nahe wie möglich der Stelle, an der er lag, jedoch nicht näher zum Loch, fallen gelassen werden
9. Ist es nicht sicher, ob ein Ball in dem Wasserhindernis an Bahn 9 ist oder darin verloren ist, darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 26-1 spielen. Wird der ursprüngliche Ball außerhalb des Wasserhindernisses gefunden, muss der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen. Wird der ursprüngliche Ball im Wasserhindernis gefunden, darf der Spieler entweder den ursprünglichen Ball spielen wie er liegt oder das Spiel mit dem provisorischen nach Regel 26-1 gespielten Ball fortsetzen. Wird der ursprüngliche Ball nicht innerhalb der fünf Minuten Suchfrist gefunden oder identifiziert, muss der Spieler das Spiel mit dem provisorischen gespielten Ball fortsetzen.
10. Änderungen und Ergänzungen siehe Aushang



**! Bitte beachten !**  
Das Bespielen des Platzes ist nur mit Genehmigung des Club-Sekretärs / der Platzaufsicht und einer gebuchten Startzeit ab Tee 1 erlaubt. Der Einstieg in die Runde an Tee 10 ist an genannten Tagen grundsätzlich nicht gestattet, an anderen Tagen haben Spieler, die von Bahn 9 kommen, immer Vorrrecht Bei Zuwiderhandlung kann der Platzverweis erfolgen!

**! Bitte beachten !**  
Das Bespielen des Platzes ist nur mit Genehmigung des Club-Sekretärs / der Platzaufsicht und einer gebuchten Startzeit ab Tee 1 erlaubt. Der Einstieg in die Runde an Tee 10 ist an genannten Tagen grundsätzlich nicht gestattet, an anderen Tagen haben Spieler, die von Bahn 9 kommen, immer Vorrrecht Bei Zuwiderhandlung kann der Platzverweis erfolgen!

Stand 05/2018